**Fracchiolla Alessio 5195268**

**Revisione esercitazione:**

**1 Documentazione / Commenti**

1.a Generare la documentazione usando Doxygen e verificare se la documentazione prodotta permette di orientarsi nella struttura del progetto software. Indicare i punti che potrebbero essere migliorati.

La documentazione doxygen è stata creata correttamente con l’inserimento nel progetto di un apposito doxyfile di default. La documentazione mi sembra strutturata abbastanza bene. Nelle sezione “class list” si nota che è stata creata una classe (“isotrapezoidal”) in più per errore (infatti non implementata), mentre le altre vanno bene, sono stati creati correttamente i diagrammi delle classi e le varie funzioni sono specificate bene. Nella sezione “file list” il link al file “isoTrapezoid.h” non funziona. La documentazione del file “main.cpp” non è presente (è stato semplicemente reso visibile nella sezione file list).

1.b Utilizzando la documentazione e i commenti inseriti nei file.ccp e .h verificare se il progetto software aderisce alle specifiche assegnate durante la prima settimana. Indicare le eventuali specifiche non rispettate.

Analizzando la sezione “class list” e verificando nel codice, mi sono accorto che non è stata generata la documentazione delle funzioni Draw(), Area() e Perimeter() delle classi rectangle, rhombus e isoTrapezoid. Le funzioni Area() e Perimeter() presentano in tutte e tre le classi lo stesso errore (rispetto alle specifiche), ovvero calcolano e ritornano il valore dell’area e del perimetro correttamente ma senza andare a modificare il valore delle variabili area e perimeter della classe base polygon.

1.c Verificare che il file README introduca correttamente lo scopo del progetto software e che dia sufficienti informazioni per un corretto uso dell’interfaccia a riga di comando. Indicare eventuali mancanze e/o possibili migliorie.

Il file README non è presente nel progetto.

**2 Compilazione e prima sessione di test**

2.a Verificare se è possibile compilare il progetto

E’ possibile compilare il progetto.

2.b Test dell’interfaccia a riga di comando: l’interfaccia funziona correttamente? L’interfaccia è di facile utilizzo? Quali prove sono state eseguite per fare il test?

L’interfaccia funziona correttamente, ho provato a generare e stampare rettangoli, rombi e trapezi e me li crea correttamente. Quando provo a disegnare la lista di oggetti creati funziona tutto correttamente, e quando esco dal programma vengono chiamati i distruttori. Se provo ad inserire valori negativi giustamente mi esce il warning e mi mette a zero le grandezze non valide.

Il programma non gestisce l’inserimento di caratteri (anche singoli) o stringhe: crea infiniti poligoni ed esce dal programma.

**3 Seconda sessione di test**

3.a Definire una procedura di test che permetta di identificare possibili bug nel codice prodotto per le singole classi e i singoli metodi di ogni classe

Ho provato a testare il costruttore di default, il costruttore di inizializzazione, il costruttore di copia, l’operatore “=” , l’operatore “==”,vari getters e funzione Dump (per verificare l’output) delle varie classi rettangolo, rombo e trapezio.

Funziona tutto correttamente e vengono chiamati i distruttori al termine del programma.